2006 Květen - 50. CESTA K VRCHOLU

Přečti si Květnovou listárnu Text k vytištění (.pdf 121 kB)

Přehled:

RČ	Aktivita	S	Max.Zisk:S
ViVV0605–1–D-(1,2,3)	RYCHLÁ STAVBA TURISTICKÉHO STANU		83 S, vlčata a světlušky 166 S
V0605–2–J-(1,2,3)	GPS - MAPA		80S
V0605–3-J -(2)	LETECKÁ MAPA ČESKÉ REPUBLIKY		40S
V0605–4–J–(4)	DŘÍVKÁČ		320S
V i VV0605–5–D–(4)	TÁBOROVÁ TELEVIZE		?S
V i VV0605–6–D–(1)	HOKEJBAL		20S

Zadání úkolů

RČ	Aktivita	S	Max.Zisk:S
ViVV0605–1–D-(1,2,3)	RYCHLÁ STAVBA TURISTICKÉHO STANU		83 S, vlčata a světlušky 166 S

V dobách, kdy skauti používali jednotně vojenské celty kosočtverečného střihu při stavbě bezpodlážkových stanů jehlanového tvaru, patřila stavba stanu k tradičním disciplínám skautských závodů. To se změnilo v situaci, kdy se na trhu objevil postupně rostoucí sortiment r ůzných stanových tvarů a konstrukcí turistických stanů s podlážkou, což vedlo k tomu, že stavba stanu ze skautských závodů postupně vymizela. Ale umět co nejrychleji postavit konkrétní stan je vysoce praktická záležitost. Např.při puťáku, kdy nás v situaci, kdy chceme nebo musíme zatábořit, přepadne liják a třeba navíc je k tomu třeba ještě tma. Situace se stane téměř katastrofickou , když máme v batohu stan, který jsme ještě nikdy nestavěli. a kdy se budeme metodou pokusu a omylu pokoušet stan postavit, při čemž můžeme bez problému „ prolít až na kůži" a iniciovat situaci, vhodnou pro vznik zápalu plic.

Stavbu turistického stanu uplatní letos účastníci Skautexu 2006 a ti , kteří přijedou do areálu Perníkové chaloupky v Rábech v pozdních večerních hodinách budou své stany stavět potmě a nelze vyloučit ani déšť. Samozřejmě zázemí Lovčího zámečku - Perníkové chaloupky vylučuje mo žnost nějakého katastrofického scénáře, nicméně umět co nejrychleji postavit stan bude velice praktické.

Jak toho dosáhnout? Trénujte na letošním táboře stavbu vašich konkrétních stanů nejprve ve dne, pak v noci ,pak v dešti ve dne a nakonec v dešti v noci.Zkoušejte stavbu ve dvojici, ale

zkuste to i sólo(kamarád např. z různých důvodů nemůže). To všechno není nic jiného než napodobení (simulace) situací, které mohou nastat . Možná že si někdo řekne, že to je zbytečné, ale ve sportu nácviku standardních i jiných herních situací je věnována velká část tréninku.

Z tohoto nácviku a třeba následných soutěží může vzniknout docela zajímavý a třeba dramatický případně i zábavný program.

A zisk svemů ?

1. Stavba stanu ve dvou ve dne (svemy pro každého) : do 5min/ 15 S, do 10 min/ 10 S, do 15min/ 5 S. U vlčat a světlušek se čas při stejném zisku S zdvojnásobuje
2. Hodina pravdy: stavba ve dvou v noci (svemy pro každého): do 6 min/ 18 S, do 12min/ 12 S , do 18 min/ 6 S. U vlčat a světlušek se čas při stejném zisku S zdvojnásobuje
3. Hodina pravdy: stavba stanu ve dne v dešti (svemy pro každého) : do 5 min / 20 S, do 10 min/ 12 S , do 15 min/ 6 S . U vlčat a světlušek se čas při stejném zisku S zdvojnásobuje
4. Zkouška stavby stanu potmě a v dešti se provádí až po dostatečném nácviku a v této disciplíně se hodnotí hlavně vůle vyběhnout do tmavé deštivé noci a postavit stan: každý z dvojice získává bez ohledu na čas 30 S u vlčat a světlušek je to 60 S.

RČ	Aktivita	S	Max.Zisk:S
V0605–2–J-(1,2,3)	**GPS - MAPA**		**80S**

GPS – GLOBAL POSITIONING SYSTÉM neboli systém určení polohy pomocí satelitu byl vyvinut pro armádu USA a později uvolněn do civilního sektoru .Základem je systém 24 družic, obíhajících kolem země a vysílajících signály, které obsahují přesné údaje o poloze a čase. GPS přístroj po zapnutí a aktivaci ukáže na displeji souřadnice vlastního stanoviště.Ty mohou být v přístroji převáděny do nejrůznějších místních systémů, které umožňují, pomocí map, opatřených na okraji příslušnou souřadnicovou škálou, nalézt na mapě naší polohu až s přesností na 10 m. Nové mapy KČT využívají síť pravoúhlých rovinných souřadnic převzatých z vojenských map v systému nazvaném S 1942. Naproti tomu mapy fy SHOCART (včetně Turistického atlasu Česko) využívají systém S42.

K určení souřadnic na obou mapách lze použít stejné šablony: čtverce 2x2 cm (1 km čtvereční), rozděleného na 10 dílů na ose x i na ose y, .nejlépe na průhledné folií (toto pravítko je součástí Turistického atlasu.)

Náš úkol:

1. opatři mapu na které leží náš budoucí tábor (chata, chalupa, zahrada), opatřenou příslušnou souřadnicovou škálou, opatři vyhodnocovací pravítko a nauč se určovat souřadné body zvolených terénních bodů, staveb památníků apod. Za určení souřadnic každého bodu máš 1S, maximálně 10 S
2. Iniciuj využití souřadnicového určování polohy terénních bodů na táboře v následující mezidružinové hře:
   Každá družina dostane přidělený prostor podle mapy cca 500 x 500m (1 políčko na mapě 1: 50 000) nebo 1000 x 1000m (4 políčka). V tomto prostoru družina umístí v předem dohodnuté poloze(např.zavěšení na stromě ve výši očí), předem dohodnutý počet viditelných předmětů (např. igelitové nákupní tašky), jejichž polohu určí pomocí souřadnic GPS příslušné mapy. .Poté ze shromaždiště všech dru

žin např. ve společném rohu čtverců přidělených jednotlivým družinám na povel start vybíhají družiny, když předtím od ostatních družin dostaly souřadnice v neznámem terénu umístěných předmětů, aby je co nejdříve našly. Všechny druž iny musí nalézt všechny předměty a co nejrychleji se vrátit na shromaždiště, kde se jim měří čas. Podle dosažených časů družin se stanoví jejich pořadí První družina získá 100 S, které si rozdělí podle počtu členů, ostatní pak za každou 1 minutu č asové ztráty proti první družině ztrácejí 1 S ze 100 možných svemů..

Za iniciaci této hry si připiš 40 S, za účast při její přípravě pak 30 S

Poznámka: Zpřesnění je možné zařídit při použití Základní mapy 1: 10 000

do které si kilometrovou sami zakreslíme a takto upravenou mapu zkopírujeme

pro všechny soutěžící

RČ	Aktivita	S	Max.Zisk:S
V0605–3-J -(2)	**LETECKÁ MAPA ČESKÉ REPUBLIKY**		**40S**

Na internetu na adrese : http://beta.mapy.cz se objevila velice zajímavá možnost podívat se na naší republiku z ptačí resp.letecké perspektivy a to relativně velice detailně. Navíc je tu možnost automaticky najetím šipky na objekt určit zeměpisné souřadnice, bohužel opět v jiném souř adnicovém systému než jsou použity v KČT nebo Shocart mapách.Nicméně je možné tímto způ sobem „letecky" cestovat nad naší republikou a objevovat ji. Pro kontrolu je k dispozici paralelně ihned dostupná klasická základní mapa.

Tvůj úkol:

1. seznam se s příslušnými stránkami a nauč se pomocí nich cestovat nad republikou a získáváš 10 S
2. urči souřadnice tří bodů , které si zvolíš (nalezni polohu Vašeho tábora, možná že tam budou k vidění i stany pokud jste tam v době snímkování tábořili, bydliště, nebo chatu či chalupu apod.) a máš za určení každého bodu 10 S, tedy celkem 30 S..
3. Můžeš se také podívat do letošního březnového čísla Skautského světa, kde na straně 28 je vyhlášena soutěž o určení souřadnice nejjižněji položeného stanu tábora u Orlovské myslivny a zkusit si cvičně vyřešit zadaný úkol – vyhlášené ceny ale budou už asi rozebrány.

RČ	Aktivita	S	Max.Zisk:S
V0605–4–J–(4)	**DŘÍVKÁČ**		**320S**

To je speciální název pro přenosný turistický vařič, který pracuje na principu kovářské výhně. Dmychadlo na monočlánek nebo solární panel žene do topeniště vzduch a rozdmychává oheň spalující malá dřívka, kterých je všude dostatek,navíc po roztopení je možné přikládat i vlhké dř evo, takže palivo je zdarma a finanční náklady tvoří pouze cena monočlánku což je proti topení na pevném lihu nebo na plynovém vařiči významná finanční úspora.Snad jedinou nevýhodou je

začouzený ešus. Komerční dřívkáč stojí bohužel něco přes 1000 Kč,

ALE : zjistil jsem, že v Hypernově lze koupit za 119 Kč samotné bateriové dmychadlo kterým lze dosáhnout rovněž popsaného efektu, když pro umístění ešusu lze použít např.podstavec z úkolu V0310 – 1, nebo i klasiku: dva kameny.

Tvůj úkol:

1. opatři si bateriové dmychadlo, udělej si podstavec podle V0310 -1 a začni experimentovat s vařením pomocí tohoto zařízení
2. uvař na tomto zařízení venku eintopf a máš 20 S
3. v rámci výzkumu expedičního táboření (VETA) získej zkušenosti s tímto vařičem z hlediska
   a) finančních nákladů,
   b) použitelnosti na výpravě, puťáku, expedici,
   c) použitelnosti na expedičním táboře (na jednom místě),
   d) možnosti vaření ve větších nádobách ,
   e)zkušenosti topení s vlhkým dřevem
   f) životnosti monočlánku
   g) vlastních nápadů
4. sepiš na základě získaných zkušeností výzkumnou zprávu, pošli ji na Kybovu adresu a podle V0604–4 můžeš podle úrovně zprávy získat až 300 S

RČ	Aktivita	S	Max.Zisk:S
V i VV0605–5–D–(4)	**TÁBOROVÁ TELEVIZE**		**?S**

Pokud je mi známo (a možná se mýlím) dramatické umění skautské obvykle visí na jednom, nebo několika málo jedincích, kteří umí ostatní bavit při táboráku či jinde, zatím co ostatní pasivně čekají jak je kdo pobaví.. Při tom celý národ, včetně malých dětí, absolvuje denně u televizních obrazovek školení jak dělat dobrou či špatnou zábavu., jak moderovat, jak dělat rozhovory, jak soutěžit, jak dělat reklamu, reportáže, rozhovory, předpovědi počasí…….

Nedalo by se toho využít ? Což kdyby jednotlivé družiny vytvořily vlastní televizní studia, která by měla své vysílací časy, kde by mohly televizní pořady napodobovat, parodovat, aplikovat na táborové poměry, dělat reportáže z výprav , z proběhlých her, talk show s některými účastníky tábora, s použitím diktafonu dělat rozhovory, hudební produkce……Při tom všem je tu možnost celé řady recesních pořadů ve kterých se mohou bavit učinkující i diváci.

Nezanedbatelný význam těchto programů může spočívat v tréninku schopností mluvit a vyjadřovat se před publikem a v „domácím" prostředí se tak zbavovat trémy. Zažil jsem, že děti tém ěř ještě ve vlčáckém věku na chatě pro své rodiče a prarodiče vytvářeli televizní programy na základě písemné přípravy – scénáře. To všechno je možné , když vznikne správná tvořivá atmosféra, která všechny povzbuzuje k nápadům a neotřelým aktivitám.

A jak tohle všechno hodnotit?. V tomto případě to musí být jednoduché: za každé ucelené číslo či vystoupení : 5 S.

Prezentace těchto programů nemusí probíhat pouze při táboráku, ale je možné krátké vstupy zařazovat pohotově i v rámci denních programů.

RČ	Aktivita	S	Max.Zisk:S
V i VV0605–6–D–(1)	**HOKEJBAL**		**20S**
Kolektivní hra , ve které je účelem dopravit tenisový míček do soupeřovy branky. Jednoduchá varianta hry, kterou lze provozovat i v primitivnějších podmínkách na výpravě nebo na tábor e.Pravidla najdeš v Protomu č. 91, včetně vyhodnocení % úspěšnosti. Pro výpočet svemů platí že 100 % úspěšnosti = 20 S			

49. Květnová listárna (L0605)

V dnešní listárně bych chtěl připomenout, že řada, v minulosti vyhlášených soutěží zůstává v platnosti. Při tom vlastně v řadě případů nejde ani tak o soutěž jako o to dokázat si, že úkol zvládnu. Co všechno jsme v minulosti vyhlásili?

1. soutěž o nejlepší knihu. Kriteria hodnocení a odpovídající zisk svemů jsou v úkole V0306–1, jako soutěž je akce uzavírána vždy koncem listopadu a zatím se jí zúč astnila jednou knihou Bára/ 16 a dvěma knížkami Amazonka/43
2. už zase aktuální je Projekt Prima Prázdnin V0505–4, jehož podmínky najdete na webu v sekci Vrcholy- úkoly, ročník 2004 – 2005. Vlastním táborovým cédečkem se vloni zúčastnila Kytička.
3. Cesta kolem světa byla vyhlášena v září roku 2004 a o podmínkách se dozvíš v listárnách L0409, L0410 , L0411 a L0412. Zatím jediná čísla máme od Kytičky a jejího bratra Brbly a vypadá to, že budeme musit pro Cestu kolem světa otevřít další interaktivní plochu, obdobnou těm u jednotlivých osmitisícovek
4. Z Cesty kolem světa jsme v Listárně L 0503 udělali Dálkový pětiboj, který se zatím neujal, protože ani dobře nefunguje Cesta kolem světa. Prosím můžete se k problematice Cesty kolem světa vyjádřit na webových stránkách (Návštěvní kniha)?
5. Také Skautský atletický pětiboj (V0502–2) se zatím neujal. Je to však záležitost použ itelná v táborovém programu, již také proto, že lze využít věkové bonifikace (V0502-2), která umožňuje soutěže i nestejně starých účastníků tábora a také soutěže mezi děvčaty a chlapci.

Ty, kteří s Cestou k vrcholu začínají bych chtěl znovu upozornit, že mohou využít možnosti započítat si až do výše 4000 S svoje činy a aktivity z minulosti na základě férově uplatně ných vzpomínek např. počty dnů na prožitých táborech, zdolané vrcholy České republiky, navštívené hrady a zámky, CHKO a NP, atd.,atd. To je metoda uplatněná pro starší skauty, která a je popsána na webové stránce v sekci Vrcholy – úkoly v roce 2004- 2005

V květnových úkolech je v úkolu: GPS – mapa (V0605–2), popsáno určování souřadnic míst v terénu na turistických mapách 1: 50 000, které vydává KČT, nebo Shocart. Upozorň ujeme, že tohoto kódování lze s výhodou využít jako novinky ,při všech typech pokladových, nebo polních her. Bude to příprava na budoucí asi běžné používání navigač ních přístrojů GPS, které jsou však v současné době stále ještě značně drahé

Znovu upozorňujeme na potřebu formální standardizace hlášení dosažené výšky na interaktivní ploše pod jednotlivými osmitisícovkami za účelem zpřehlednění tímto způ sobem:

Přezdívka/registrační číslo/datum/ dosažená výška v S

Příklad: Filosof/ 154/ 040506/ 4532 se čte: Filosof s registračním číslem 154 dosáhl 4. května 2006 výšky 4532 svemů. Teprve za touto standardní informační větou lze pak psát další informace, komentáře nebo emotivní vyjádření.

Na letošním Skautexu bude novinkou nedělní workshop na téma expediční táboření, kde budou všichni účastníci prezentovat všechny své zkušenosti získané na výpravách, táborech a expedicích z oblasti táboření , ale i outdoorového vybavení, přivítáme i Exprezy – expedič ní prezentace všeho druhu, tedy i z právě proběhlých i minulých táborů. Využijte letošního tábora k odzkoušení nových technik táboření ve výzkumném projektu VETA. Z hlediska SKAUTEXU bude užitečný i nácvik bleskového postavení stanu a jeho prověření v noci i v de šti na což lze samozřejmě vymyslet i noční hru včetně vhodné motivace (např. bleskové odstěhování se z území, které bude během hodiny zaplaveno). Také doporučují využít úkolu Táborová televize, který umožňuje nácvik všech možných forem dramatického umění jako p řípravy na táborák na Skautexu 2006

Podívejte se také na web do sekce univerzita, kde bude vyvěšena virtuálním přednáška Ing. Maršíka: Aljaška:" Divočina kontra civilizace", o jeho stavbě srubu v divočině, sólo pře žití aljašské zimy i při –48 stupních a doktorátu, který dělá na univerzitě Fairbanksu.. Ten 29. května t.r. zahajil výstup na jednu z nejdrsnějších hor světa, aljašskou Mount McKinley (6194 m) v čele pětičlenné expedice.

Závěr dnešní listárny bude tvořit rejstřík možných činností vlčat a světlušek na táboře.

Úvodem k němu je třeba říci, že zatím co u skautů a skautek a dalších věkových skupin lze předpokládat vlastní motivaci pro Cestu k vrcholu (při čemž dosavadní zkušenosti ukazují, ž e zdaleka nejde o masový jev), pak u vlčat a světlušek tato motivace je zcela v rukou vedoucího smečky nebo roje a všechno záleží na jeho motivačních schopnostech, což není úkol zdaleka jednoduchý. Úkoly lze pojmout i jako inspiraci pro adaptaci programů do vlč áckého a světluškovského ,věku. Při tom je důležité rozlišovat možnosti svých svěřenců, které se mohou značně lišit.

Přehled úkolů Cesty k vrcholu, které lze na táboře provádět s vlčaty a světluškami:

- Automobilový závod (V0306–5),
- Bavič (V0210–4),
- Bazén (V0602–1),
- Běžecká Setonovka (V0604–6),
- Bystrouš (V0512–1),
- Dálkový pětiboj (V0412-1),
- Deník (V0602–4),
- DEPETL- desetiboj s PET lahví (V0603–2),
- Diktafon (V0304–6),
- Faktografie (V0202–4),

- Fit rodina (V0302–3),
- Foglarovy bobříky (V0310–3),
- Hábit (V0502–1),
- Hudební nástroj (V0206–13),
- Chůze se zátěží (V0509–2),
- Kroket (V0504–1),
- Lukostřelba (V0406–6),
- Obratnost (V0405–5),
- Obrázky (V0510–5),
- Odhad času (V0405–1),
- Olympiáda vlčat a světlušek (V0309–2),
- Oštěp (V0209–4),
- Památný strom a pamětihodnost (V0502–3),
- Petangue (V0410–6),
- Podzemí (V0309–4),
- Pořádek (V0604–1),
- Prameny, potoky a říčky (V0304–1),
- Prázdninová knížka (V0506–6),
- Redaktor Lepíku (V0511–3),
- Rekordy (V0602–2),
- Ringo (V0503–2),
- Rozhledny (V0309–5),
- Setkání s přírodou (V0604–5),
- Skautský atletický pětiboj (V0502–2),
- Šifrování (V0406–1),
- Tisícovky (V0304–2),
- Trefa (V0209-6),
- Trojskok (V0303–5),
- Účast na táborové stavbě (V0206–5),
- Účast na táboře (V0206–1),
- Ušlé kilometry (V0110–3),
  Vlčata a světlušky – skautská zdatnost (V0309–1),
- Zříceniny, hrady , tvrze, hradiště (V0309–3),

Copyright(c) 2002-2006 J.Klaban. Aktualizováno: