

18. Správné řešení

1. Athény - Řecko
2. Las Vegas - USA
3. Paříž - Francie
4. Moskva - Rusko
5. New York - USA
6. Trondheim - Norsko
7. Sydney - Austrálie
8. Paříž - Francie
9. Rio de Janeiro - Brazílie
10. Barcelona - Španělsko
11. San Francisco - USA
12. Brusel - Belgie
13. Tokyo - Japonsko
14. Toronto - Kanada
15. Řím - Vatikán
16. Vídeň - Rakousko
17. Žďár n. Sáz. - Česko
18. Budapešť - Maďarsko
19. Disneyland - USA
20. Dubai - Spojené arabské emiráty
21. Hong Kong - Čína
22. Řím - Itálie
23. Jeruzalém - Izrael, Palestina
24. Kathmandú - Nepál

..

○ název protomu **Městské civilizace ve světě** Signatura **PKJKP** Pořadí v Probance **113**

2. **Autor, kontakt:** Kyb-Jiří- Klaban, Pardubice, E: jiri.klaban@quick.cz

3. **Klíčová slova:** světřová mstaq, kvíz, obrazová kimovka

4. **Kód zaměření: 2,3**

1. Skauting, idea, lesní moudrost, filosofie
2. Občanství, vlastivěda, dějepis, zeměpis, jazyky
3. Kultura, literatura, umění, hudba, zpěv
4. Lidské tělo, životaspráva, zdravotvída, první pomoc
5. Pobyt v přírodě, orientace, výzbroj, výstroj, spojení
6. Stupně zdatnosti, dovednosti, řemesla, vaření, rukodělnky
7. Příroda, znalosti, pozorování, ekologie
8. Vedení, řízení, pedagogika, metodika, hry
9. Fyzická, testy, atletika, sporty
10. Vědy, odbornosti, speciální znalosti, odborky

12. **Kód všestrannosti: 2**

- (1) fyzický a psychický vývoj
- (2) mentální, vzdělanostní rozvoj
- (3) sociabilní rozvoj
- (4) duchovní, kreativní rozvoj

5. **Místo k provádění:** kdekoliv je možno nainstalovat počítač na internet

6. **Věk účastníků: VS, S, R, OS**

- VS - vlčata světlušky
- S - skauti
- R - roveři
- OSJ - oldskauti junioři
- OSS - oldskauti senioři

7. **Potřeby:** papír, tužka, počítač, napojený na internet

8. **Potřebný čas:** 30 min

9. **Počet účastníků:** 1-x (při větš1-x (při větším počtu potřebný dataprojektor

10. **Datum vzniku:** 20.2.2008

11. **Pramen inspirace:** vlastní+ internet

+

13. Motivace, legenda

Svět dnes můžeš poznávat přímo – cestovatelsky nebo zprostředkovaně pomocí novin, časopisů, knih a fotopublikací a zejména internetu. Takže můžeme svět znát, aniž bychom vytáhli paty z Domu a formou obrazové kimovky pomocí fotografií stažených z Googlu, zjistit naše virtuální znalosti světa.

14. Zadání úkolu

Je podrobně popsán na 3. straně. Základem tvého fair play přístupu, je že na 4. stranu, kde ječ správné, řešením kvízu, se podíváš až po sepsání svých odpovědí. Odpověď sestává ze dvou bodů: jméno 1. města a 2. příslušného státu

15. Hodnocení úkolu

V kvízu ječ použito 24 očíslovaných fotografií, za každou lze tedy získat 2 body, takže maximální zisk činí 48 bodů

16. Úspěšnost v %

$$\% \text{ úspěšnosti} = \frac{\text{Počet dosažených bodů}}{48} \cdot 100 = \text{počet dosažených bodů} \cdot 2,8$$

17. Konkrétní úkol

- 1) připrav si tužku a papír, na který napiš pod sebe 24 čísel ve 24 řádcích
- 2) na počítači napojeném na internet najed' na Protom č. 113. Městské civilizace ve světě, vyvolej obrazovou část kvízu a piš odpovědi pro každou fotografii.
- 3) Porovnej svoje odpovědi se správnými na 4. straně
- 4) Pomocí počtu správných odpovědí spočítej % úspěšnosti