

18. Správné řešení

1. Boka Kotorská – Černá hora
2. Bryce canyon – USA
3. Cotopaxi - Ekvádor
4. Dettifoss – Island
5. Elbrus – Rusko
6. Etna – Itálie
7. Fudži – Japonsko
8. Ganga – Indie
9. Geirangerfjord – Norsko
10. Grand Canyon – USA
11. Gullin – Čína
12. Kappadokie – Turecko
13. Labské pískovce – Českosaské Švýcarsko
14. Jezero Lochnes – Skotsko
15. Macocha – Česko
16. Matterhorn – Švýcarsko
17. Monument Valley – USA
18. Mt.Everest – Nepál
19. Mt.McKinley – Aljaška (USA)
20. Niagara –Kanada, USA
21. Pančavský vodopád – Česko
22. Uluru (Ayers Rock) – Austrálie
23. Vodopády Iguazu – Brazílie
24. Yosemite - USA

- **1. Název protomu** Signatura **PKJKP** Pořadí v Probance **110**
-
- Příroda na Zemi**
- **2. Autor, kontakt:** Kyb – Jiří Klaban, Pardubice, E: jiri.klaban@quick.cz
- **3. Klíčová slova:** Země, příroda, kvíz, obrazová kimovka,
- **4. Kód zaměření: 7,10**
1. Skauting, idea, lesní moudr7,10ost, filosofie
 2. Občanství, vlastivěda, dějepis, zeměpis, jazyky
 3. Kultura, literatura, umění, hudba, zpěv
 4. Lidské tělo, životospráva, zdravotvěda, první pomoc
 5. Pobyt v přírodě, orientace, výzbroj, výstroj, spojení
 6. Stupně zdatnosti, dovednosti, řemesla, vaření, rukodělny
 7. Příroda, znalosti, pozorování, ekologie
 8. Vedení, řízení, pedagogika, metodika, hry
 9. Fyzička, testy, atletika, sporty
 10. Vědy, odbornosti, speciální znalosti, odborky
- **12. Kód všestrannosti: 2**
- (1) fyzický a psychický vývoj
 - (2) mentální, vzdělanostní rozvoj
 - (3) sociabilní rozvoj
 - (4) duchovní, kreativní rozvoj
- **5. Místo k provádění:** kdekoliv, kde je možno instalovat počítač, napojený na internet
- **6. Věk účastníků: S,R,OS**
- VS - vičata světlušky
S - skauti
R - roveři
OSJ - oldskauti junioři
OSS - oldskauti senioři
- **7. Potřeby:** papír, tužka, počítač napojený na internet
- **8. Potřebný čas:** 30 min
- **9. Počet účastníků: 1-x (při větším počtu vhodný dataprojektor)**
- **10. Datum vzniku:** 20.2.2008
- **11. Pramen inspirace:** vlastní + internet

13. Motivace, legenda

Rozvinutá a demokratická společnost umožňuje poznávat svět nejen bezprostředně, cestovatelsky, ale i virtuálně, pomocí obrazů přístupných ve všech médiích (televize, kino, časopisy, noviny, internet,) nebo v knižní formě a ve fotopublikacích. Takže můžeme vizuálně znát svět, aniž jsme ho fyzicky procestovali. Formou obrazové křivky, pomocí fotografií, stažených Googlem z internetu je tu nyní možnost odzkoušet svoji virtuální znalost světa. Zároveň to je návod jak udělat podobné křivky v libovolných oborech lidské činnosti a tím obohatit skautskou metodiku. Tato práce udělaná ve formě Protomů by tak mohla posloužit v celé skautské organizaci a byl by to velký dobrý skutek.

14. Zadání úkolu

Je podrobně popsán na 3.straně. Základem tvého fair play přístupu je, že na stranu 4., kde je správné řešení kvízu, se podíváš až po sepsání svých odpovědí. Odpověď sestává ze dvou bodů:a) jméno přírodní lokality,b) název země, kde se lokalita nachází

15. Hodnocení úkolu

V kvízu je použito 24 očíslovaných fotografií, při čemž za každou lze získat v případě správných odpovědí 2 body, tedy maximální zisk činí 48 bodů

16. Úspěšnost v %

$$\% \text{ úspěšnosti} = \frac{\text{Počet dosažených bodů}}{48} \cdot 100 = \text{počet dosažených bodů} \cdot 2,083$$

17. Konkrétní úkol

- 1) připrav si tužku a papír na který napiš pod sebe 24 čísel ve 24 řádcích
- 2) na počítači, napojeném na internet najed' na webu Skunipy na Protom č.110::Příroda na Zemi, vyvolej příslušný kvíz)(pak klikni na Zobrazit a pak na Miniatury a vyjedou ti očíslované obrázky, které lze samozřejmě zvětšit kliknutím na ně). Na papír pak piš odpovědi pro každou fotografii.
- 3) Porovnej svoje odpovědi se správnými na str.4 a urči počet dosažených bodů
- 4) Dosaď dosažené body do vzorečku na str.2 a vypočti dosažené % úspěšnosti