

18. Správné řešení

pokračování pravidel:

- Strana(hráč), která hodila kroužek do autu či do sítě (pod síti) či jinak se provinila proti pravidlům ztrácí bod
- Srazí-li se dva kroužky hozené z protilehlých stran hřiště, body se nepřičítávají a podání se opakuje

6. Chytání a zpracování míčku

- Kroužek lze chytit libovolnou rukou, odhodit se však musí tou rukou, kterou byl chycen (nesmí se předávat z ruky do ruky)
- Spoluhráči si nesmí kroužek mezi sebou přihrávat
- Vypadne-li hráči kroužek z ruky, může jej znova chytit rukou sám nebo jej může libovolnou rukou chytit spoluhráč
- Není dovoleno se kroužkem dotknout jakékoliv části svého těla, těla spoluhráče, hřiště nebo sítě
- Kroužek se při chytání nesmí navléci na ruku

7. Odhazování kroužku

- Hráč s kroužkem smí udělat jeden krok a vykročit, ale před došlápnutím na zem musí kroužek odhodit
- Kroužek se nesmí odhazovat ve výskoku
- Chytat a odhazovat kroužek se může i mimo hřiště , avšak hozený kroužek musí letět nad sítí mezi stojany
- Pohyb ruky držící míček musí být plynulý, není dovoleno mást
- Kroužek nesmí být hozen svisle směrem letu a nesmí se otáčet přes vodorovnou osu (dělat kotrmelce)

8. Skleněná zed'

- Není dovoleno hráčům přesáhnout jakoukoliv částí těla středovou čáru hřiště , ani se ji dotknout

**1. Název protomu****RINGO**

Signatura

PKJKPPořadí v
Probance**52****2. Autor, kontakt:** Kyb-Jiří-Klaban, Pardubice, jiri.klaban@quick.cz**3. Klíčová slova:** házecí, kolektivní hra,**4. Kód zaměření:8,9**

1. Skauting, idea, lesní moudrost, filosofie
2. Občanství, vlastivěda, dějepis, zeměpis, jazyky
3. Kultura, literatura, umění, hudba, zpěv
4. Lidské tělo, životospráva, zdravověda, první pomoc
5. Pobyt v přírodě, orientace, výzbroj, výstroj, spojení
6. Stupeň zdatnosti, dovednosti, řemesla, vaření, rukodělky
7. Příroda, znalosti, pozorování, ekologie
8. Vedení, řízení, pedagogika, metodika, hry
9. Fyzická, testy, atletika, sporty
10. Vědy, odbornosti, speciální znalosti, odborky

**12. Kód všestrannosti:1**

- (1) fyzický a psychický vývoj
 (2) mentální, vzdělanostní rozvoj
 (3) sociabilní rozvoj
 (4) duchovní, kreativní rozvoj

**5. Místo k provádění:** volejbalové hřiště, tělocvična, louka**6. Věk účastníků: VS, S , R, OSJ, OSS**

- VS -**
S - vlnčata světloušky
R - skauti
OSJ roveři
 - oldskauti junioři
OSS oldskauti senioři

**7. Potřeby:** 1- 2 ringo kroužky, volejbalová síť, stojany**8. Potřebný čas:** jako u volejbalu**9. Počet účastníků:** 2 –4 – 6**10. Datum vzniku:** 19.3.2005**11. Pramen inspirace:** Táborský:Sportovní hry, Grada 2005, www.ringo.cz

13. Motivace, legenda

Ringo je hra, která rozvíjí vlastnosti potřebné v dnešním životě – postřeh, rychlosť reakce, prostorovou orientaci, obratnost, fyzičkou kondici, vůli. Hraje se gumovým kroužkem uvnitř dutým, (vnější průměr 17 cm, který lze koupit ve sportovních obchodech i vyrobit z hadice tloušťky cca 2,8 cm), na hřiště stejných rozměrů jako u volejbalu. Účelem je umístit kroužek do hřiště soupeře. Ringo je výborný doplňkový, ale také základní sport především pro děti a mládež. Technika hry není náročná – chytat a odhadzovat kroužek se každý rychle naučí, takže je schopen téměř ihned hrát a soutěžit. Také materiální nároky jsou minimální – stačí pouze zmíněný kroužek a kousek rovné plochy, nejlépe travnaté na které instalujeme stojany a síť. Pro všechny je ringo prostředkem pro zvýšení tělesné průpravy, kondice a postřehu.

Vážní zájemci se mohou obrátit na Český klub ringa (Veselíčko 1060, Brušperk, PSČ 739 44, Tel/fax: 00420 558 436 666, e-mail: ringo@ringo.cz, kde lze obdržet rady informace i ringo kroužky.

Další informace na webové stránce: www.ringo.cz

4. Zadání úkolu

1. prostuduj důkladně pravidla hry, abys ji mohl s přehledem řídit. Promysli i detaily, aby hra měla hladký průběh
- 2 opatří veškeré potřebné nářadí (2 ringo kroužky, volejbalovou síť, hřiště, stojany na síť)
3. zorganizuj hru, říd její průběh při současně osobní účasti ve hře

15. Hodnocení úkolu

Za realizaci každého bodu máš 20 %Ú
Zbývajících 40% můžeš získat za 4 realizované hry (po 10 %Ú)

16. Úspěšnost v %

Úspěšnost je závislá na organizačních a herních schopnostech a vypočte se podle bodu 15

17. Konkrétní úkol

REKREAČNÍ PRAVIDLA HRY (Zavodní viz www.ringo.cz) :

1.Cíl hry

- Účelem hry je umístit kroužek do hřiště soupeře
- Hraje se nejlépe gumovým kroužkem uvnitř dutým

2.Kategorie

Jednotlivci(jeden proti jednomu –jedním kroužkem)

Dvojice a trojice – dvěma kroužky současně

3 Rozměry hřiště

- Dvojice a trojice 9x12 m , síť ve výšce 243 cm (stejně jako u volejbalu)
- Jednotlivci 8x 18 m, síť ve výšce 243 cm
- Žactvo do 11 let 6 x 12 m síť ve výšce 200 cm
- Žactvo a dorost do 15 let 8x 16 m, síť 243 cm

4. Zahájení hry

- Postavení hráčů na hřišti je libovolné
- Hra začíná podáním jednoho z hráčů
- Podávat lze z libovolného místa ze zadní čáry vlastní poloviny hřiště
- U dvojic a trojic podávají obě strany současně na signál k zahájení hry
- Hráči se v podání střídají, každý z hráčů podává 3x po sobě
- (opakování podání se nepočítá)
- jestliže některý z kroužků při podání teče sítí, podání se opakuje.

5. Počítání bodů

- body se získávají či ztrácejí za každou chybu(neexistují ztráty)
- body se započítávají za každý kroužek, tzn., že jedna strana může získat najednou dva body nebo každá strana jeden bod.
- Zápasy se hrají do 15 bodů, k vítězství stačí rozdíl 1 bodu (15:14)